# 6.AngularJS 控制器

 AngularJS 控制器 **控制** AngularJS 应用程序的数据。

 AngularJS 控制器是常规的 **JavaScript 对象**。

## AngularJS 控制器

AngularJS 应用程序被控制器控制。

**ng-controller** 指令定义了应用程序控制器。

控制器是 **JavaScript 对象**，由标准的 JavaScript **对象的构造函数** 创建。

[6-1]

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<meta charset="utf-8">  
<script src="js/angular.min.js"></script>  
  
<body>  
  
*<!--ng-controller 定义应用程序控制器，名称为myCtrl-->*<div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">  
  
 名: <input type="text" ng-model="firstName"><br>  
 姓: <input type="text" ng-model="lastName"><br>  
 <br>  
 姓名: {{firstName + " " + lastName}}  
  
</div>  
  
<script>  
 var ***app*** = angular.module('myApp', []);  
 ***app***.controller('myCtrl', function($scope) {  
 $scope.firstName = "John";  
 $scope.lastName = "Doe";  
 });  
</script>  
  
</body>  
</html>

应用解析：

AngularJS 应用程序由 **ng-app** 定义。应用程序在 <div> 内运行。

**ng-controller="myCtrl"** 属性是一个 AngularJS 指令。用于定义一个控制器。

**myCtrl** 函数是一个 JavaScript 函数。

AngularJS 使用**$scope** 对象来调用控制器。

在 AngularJS 中， $scope 是一个应用对象(属于应用变量和函数)。

控制器的 **$scope** （相当于作用域、控制范围）用来保存AngularJS Model(模型)的对象。

控制器在作用域中创建了两个属性 (**firstName** 和 **lastName**)。

**ng-model** 指令绑定输入域到控制器的属性（firstName 和 lastName）。

## 控制器方法

上面的实例演示了一个带有 lastName 和 firstName 这两个属性的控制器对象。

控制器也可以有方法（变量和函数）：

## [6-2]

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
 <meta charset="utf-8">  
 <script src="js/angular.min.js"></script>  
</head>  
<body>  
  
<div ng-app="myApp" ng-controller="personCtrl">  
  
 名: <input type="text" ng-model="firstName"><br>  
 姓: <input type="text" ng-model="lastName"><br>  
 <br>  
 姓名: {{fullName()}}  
  
</div>  
  
<script>  
 var ***app*** = angular.module('myApp', []);  
 ***app***.controller('personCtrl', function($scope) {  
 $scope.firstName = "John";  
 $scope.lastName = "Doe";  
 $scope.fullName = function() { *//定义控制器方法* return $scope.firstName + " " + $scope.lastName;  
 }  
 });  
</script>  
  
</body>  
</html>

## 外部文件中的控制器

在大型的应用程序中，通常是把控制器存储在外部文件中。

只需要把 <script> 标签中的代码复制到名为 [personController.js](https://www.runoob.com/try/demo_source/personController.js" \t "https://www.runoob.com/angularjs/_blank) 的外部文件中即可：

## [6-3]

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
 <meta charset="utf-8">  
 <script src="js/angular.min.js"></script>  
</head>  
<body>  
  
<div ng-app="myApp" ng-controller="personCtrl">  
  
 名: <input type="text" ng-model="firstName"><br>  
 姓: <input type="text" ng-model="lastName"><br>  
 <br>  
 姓名: {{firstName + " " + lastName}}  
  
</div>  
*<!--引用外部脚本文件的controller-->*<script src="js/personController.js"></script>  
  
</body>  
</html>

## 其他实例

以下实例创建一个新的控制器文件:

angular.module('myApp', []).controller('namesCtrl', function($scope) {  
 $scope.names = [  
 {name:'Jani',country:'Norway'},  
 {name:'Hege',country:'Sweden'},  
 {name:'Kai',country:'Denmark'}  
 ];  
});

保存文件为  [namesController.js](https://www.runoob.com/try/demo_source/namesController.js" \t "https://www.runoob.com/angularjs/_blank):

然后，在应用中使用控制器文件:

## [6-4]

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
 <meta charset="utf-8">  
 <script src="js/angular.min.js"></script>  
</head>  
<body>  
  
<div ng-app="myApp" ng-controller="namesCtrl">  
  
 <ul>  
 <li ng-repeat="x in names">  
 {{ ***x***.name + ', ' + ***x***.country }}  
 </li>  
 </ul>  
  
</div>  
  
<script src="js/namesController.js"></script>  
  
</body>  
</html>